

# 情報技術を 広く深く学べる6コース

専門知識の分野横断的な学びが将来の可能性を広げる

これからの情報化社会に必要なのが、分野横断的な幅広い視野を持ちながら、日進月歩で進化するAI(人工知能)、ビッグデータ、クラウド、VRなどの最先端情報分野で活躍することができる人材の育成です。知能情報学部は最先端の情報技術を網羅した6つのコースに再編しました。

新しい6つのコースで、自分の関心や将来の目標に合わせた興味のある分野のコースを複数組み合わせ、履修し、学びを複合的に深めながら、最終的に「やりたいこと」を見つけます。

## Cloud Computing



## AI Data Science

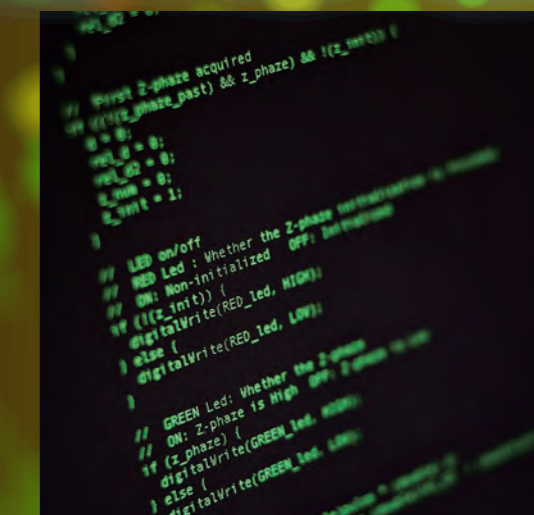
## Media Design



## Intelligent Robot



## Mathematical Informatics



## Human Sensing



## クラウドシステムコース

インターネットのシステムに関する理解を深め、ソフトウェア開発や、安全なネットワーク環境の実現をめざします。



## AIデータサイエンスコース

ディープラーニングや機械学習について学び、ビッグデータの分析技術や活用方法を身につけ、AIアプリなどの開発をめざします。



## 知能ロボットコース

センサー技術や制御技術及びロボット工学を学び、生活に溶け込み人の役に立つロボットなどの開発をめざします。



# 6コースの実践的・段階的カリキュラムで 高度な知識と技術を身につける

活躍できる  
フィールド



- システムエンジニア
- ソフトウェアプログラマー
- ITコンサルタント
- データサイエンティスト
- Webプログラマー
- Webテクニカルディレクター



## 数理情報コース

数理論理能力と情報技術を身につけ、幅広く活躍できる人材をめざします。教職科目を履修し、数学教員免許を取得することも可能です。



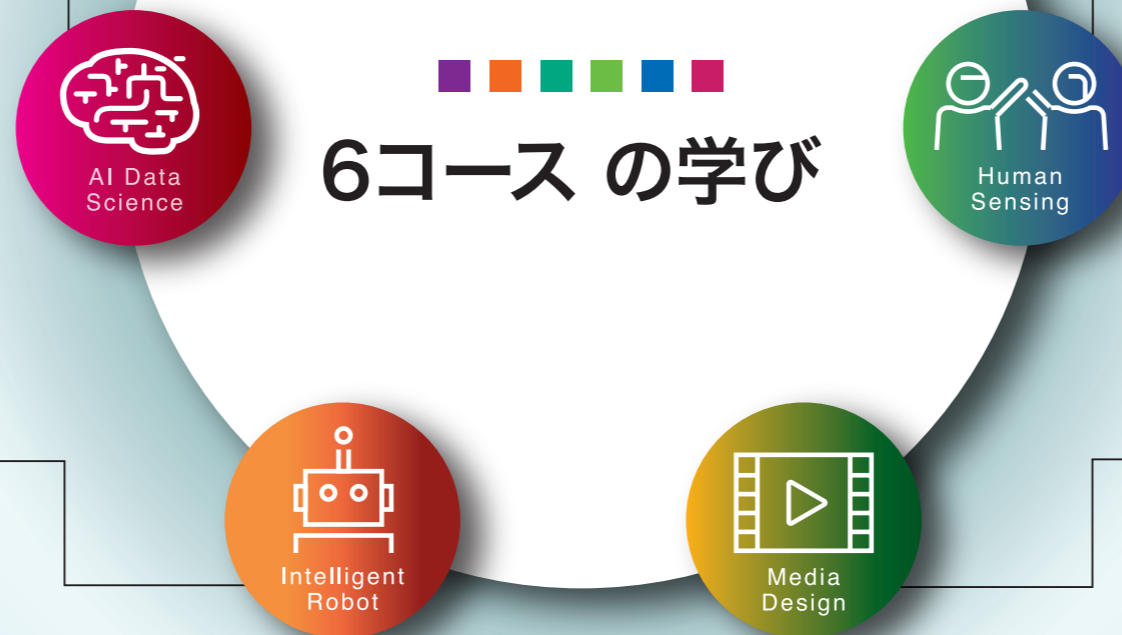
## ヒューマンセンシングコース

人間の行動特性や情報の伝達方法を学び、人間とコンピュータや機械との関係をより良くする方法の開発をめざします。



## メディアデザインコース

映像情報や音情報などの表現や設計方法を学び、五感に働きかける情報メディアの直観的な表現技術などを開発します。



### 学部長からのメッセージ

<https://www.konan-u.ac.jp/faculty/ii/pdf/message.pdf>



### カリキュラム

<https://www.konan-u.ac.jp/faculty/ii/ii/curriculum.html>



- カスタマーエンジニア
- ゲームプランナー・ディレクター
- ゲームプログラマー
- ネットワークエンジニア
- ロボット設計技術者
- アプリケーションエンジニア



- システムアナリスト
- VRエンジニア
- CGエンジニア
- ITコンサルタント
- 中学・高等学校教員(数学・情報) など

