

⑪ ヒューマンインテリジェンスコースを履修して数学科・情報科教員免許を取得

1年次	2年次	3年次	4年次
基礎共通科目または国際言語文化科目 16単位 基礎共通科目 16単位 【リベラル・アーツ】 【人類の歴史】 【現代社会】 【国際関係】 【情報】 【環境学】 【健康科学】 または 国際言語文化科目 16単位 【国際文化】 【国際コミュニケーション】 【ドイツ語・フランス語・中国語・韓国語インテンシブ】 【英語インテンシブ】			
外国語科目 8単位 【英語】 【ドイツ語・フランス語・中国語・韓国語】			
保健体育科目 2単位 基礎体育学演習			
必修 34単位 知能情報学概論及び基礎演習 プログラミング演習I プログラミング演習II 線形代数及び演習I 線形代数及び演習II 微分積分及び演習I 微分積分及び演習II 確率統計学 ☆アドバンスプログラミング演習			
卒業研究及び演習			
知能情報学セミナー			
必修 32単位 選択必修 22単位 選択 14単位 合計 68単位	選択必修 4単位 キャリアデザイン基礎 情報英語 ☆ITとコミュニケーション オペレーションズリサーチ	プラクティカル・キャリアデザイン インターンシップ	
	選択必修 2単位 ☆コンピュータサイエンス 情報理論	知能情報学実験及び演習	
	★離散数学 ★集合と位相I ★集合と位相II	★確率過程論	
		数学科教員免許 必修12単位 代数学I 代数学II 幾何学I 幾何学II 解析学I 解析学II	
情報科教員免許 必修20単位 情報社会と情報倫理	コンピュータアーキテクチャ オペレーティングシステム データ構造とアルゴリズムI ITと組織・管理	情報通信ネットワークI メディア情報処理 経営情報システム 情報通信ネットワークII 画像工学	
	IT基礎	人間工学 コンピュータグラフィックス 感覚生理学	☆実験計画法 システム信頼性 ジョブリサーチ
	特有科目 選択必修16単位 ★情報解析 人工知能 認知科学 ☆ヒューマンインタフェース ☆データ構造とアルゴリズムII プレインサイエンス データベース センサー工学 プロジェクト演習	ロジックデザイン ロボティクス Webコンピューティング ☆ソフトウェア工学 パターン認識 符号理論 知能化技術	
	オブジェクト指向プログラミング ★数式処理プログラミング 応用システム解析	応用統計学 ☆コンパイラ・インタプリタ ★数値プログラミング技法 最適化 システム制御工学 情報セキュリティ ★最適化プログラミング ★グラフ理論	☆自然言語処理 確率システム工学 データマイニング

高等学校教諭一種免許状を取得する場合、「教職に関する科目」の最低修得単位数を超えて修得していない場合には、数学科（高等学校教諭一種免許状）を取得する場合には、★印の付いた科目から少なくとも2単位を、情報科（高等学校教諭一種免許状）を取得する場合には、☆印の付いた科目から少なくとも2単位を修得し、「教科又は教職に関する科目」に充てること。

数学科（中学校教諭一種免許状）を取得する場合には8単位、数学科（高等学校教諭一種免許状）を取得する場合には16単位まで、★印の付いた科目を「教科又は教職に関する科目」に充てることのできる。

情報科（高等学校教諭一種免許状）を取得する場合には16単位まで、☆印の付いた科目を「教科又は教職に関する科目」に充てることのできる。